



**LIGUE
RÉGIONALE
DE TIR
D'ALSACE**



www.lr-tir-alsace.com

MEMENTO ARBITRAGE PAS DE TIR 50M



A.2.5.2. Organisation

Les règles d'arbitrage, conformément aux règlements officiels, sont celles définies par la F.F.Tir à la date de la manifestation.

Le nouveau règlement ISSF 2013-2017 s'appliquera cette année. Les exceptions dans l'application de ce règlement sont détaillées sur le site internet fédéral dans la partie « Espace F.F.Tir / Arbitrage / Règlements Sportifs ».

A.2.5.2. Organisation

Rappel sur le nouveau décompte des points des disciplines ISSF :

Pour l'épreuve carabine 10 m, les points sont comptés pour les échelons régionaux et départementaux ainsi que pour le circuit national, au dixième et ce pour toutes les catégories.

Pour l'épreuve carabine 60 Balles Couché 50 m, les points seront comptés pour l'échelon régional, départemental et pour le circuit national au dixième **pour toutes les catégories.**

Dans le but d'uniformiser la présentation des plans de tir pour les compétitions ISSF, **c'est l'heure du 1er coup de match** (et non l'heure de début de la période de préparation et d'essai) qui sera affichée sur ceux-ci dorénavant et à tous les niveaux qualificatifs.

A.2.5.2. Organisation

Championnats Départementaux

L'arbitrage est organisé par la Commission Départementale d'Arbitrage. Elle s'assure le concours d'au moins un arbitre national désigné obligatoirement par la ligue.

Championnats Régionaux

L'arbitrage est organisé par la Commission Régionale d'Arbitrage. Elle s'assure le concours d'au moins un arbitre national.

COMMANDEMENTS ET HORAIRES CARABINE ET PISTOLET 50M

H-30 Appel des athlètes aux postes de tir.

Bonjour, vous allez tirer le championnat....

Vous êtes autorisés à sortir vos armes (autorisation d'enlever le drapeau de sécurité "DS"), et à effectuer des tirs à sec et visées. Avant le début de préparation, les arbitres vont procéder aux vérifications.

Voici un rappel des consignes (1) pour le bon déroulement du match :

Pour l'épreuve carabine 60 Balles Couché 50 m, les points seront comptés pour l'échelon régional, départemental et pour le circuit national au dixième **pour toutes les catégories.**

COMMANDEMENTS ET HORAIRES CARABINE ET PISTOLET 50M

H-15

"DEBUT DE PREPARATION ET ESSAIS "

"30 secondes"

"FIN DE LA PREPARATION ET ESSAIS "

COMMANDEMENTS ET HORAIRES

CARABINE ET PISTOLET 50M

H

Pour le 60 BC :

Sur cibles électroniques: match en 60 coups: 50mn

Sur cibles papier : match en 60 coups: 1h15mn (1 balle par cible)

Pour le 3X40 :

Sur cibles électroniques: match en 120 coups: 2h45mn

Sur cibles papier : match en 120 coups: 3h15mn (2 balles par cible)

Pour le 3X20 :

Sur cibles électroniques: match en 60 coups: 1h45mn

Sur cibles papier : match en 60 coups: 2h (2 balles par cible)

Pour le Pistolet 50m :

Sur cibles électroniques: match en 60 coups: 1h30mn

Sur cibles papier : match en 60 coups: 1h45mn

"TIREZ (top début de match) "

COMMANDEMENTS ET HORAIRES CARABINE ET PISTOLET 50M

"IL VOUS RESTE...10 MINUTES...5 MINUTES"

FIN

"STOP...DÉCHARGEZ".

"VERIFIEZ (devant l'arbitre) ET RANGEZ VOS
ARMES"

(1) CONSIGNES POUR LES ATHLETES

Pour les cibles électroniques vérifier sur l'écran votre Nom, Prénom et club.

Vérifiez à nouveau l'exactitude des renseignements portés sur votre fiche planning et inscrivez sur celle-ci les numéros de vos cartons. Les fiches seront ramassées par l'arbitre qui vérifiera les numéros d'arme et de cartons ainsi que votre habillement.

Vous êtes responsable de vos cartons et vous devez en vérifier le nombre et la numérotation avant le début du match. Les cartons doivent être tirés dans l'ordre et remis en fin de match (ou fin de série).

Vous devez tirer 1 ou 2 coups par carton pour la carabine (ou 5 pour le pistolet). Si vous tirez 2 coups sur le même carton, vous devez laisser vierge le carton suivant. Cette erreur sera tolérée deux fois avant pénalité.

Le TIR A SEC est autorisé pendant le match

En cours de match ou à la fin de votre tir, vous pouvez vous absenter après autorisation de l'arbitre. Pendant le tir, évitez de vous déplacer ou de parler pour ne pas gêner vos voisins.

Le coaching est interdit sur le pas de tir.

Les téléphones portables doivent être coupés.

Les flashes sont interdits jusqu'à la fin de la compétition.

Sécurité du tir

L'arme est sortie après autorisation de l'arbitre.

L'arme est rangée après autorisation et contrôle de l'arbitre.

L'arme est toujours dirigée vers les cibles, ni trop haute et ni trop basse.

Lors du reposé d'une arme pour quitter le poste de tir ou lorsque le tir est terminé, elle doit être déchargée avec la culasse ou le mécanisme de chargement ouvert et un drapeau de sécurité inséré.

VERIFICATION DES POSITIONS DE TIR CARABINE

En 60BC, les pantalons et les chaussures de tir sont interdits.

La main droite et/ou le bras ne touche pas le bras gauche, la veste ou la bretelle.

La bretelle ne touche pas la carabine.

3 x 40 & 3 x 20

Position Genou

Placement du coude sur le genou. Position du pied et du bas de veste sur le coussin.

Le renfort de talon 200X200X10 est autorisé si pas de renfort sur le pantalon.

Position Couché

Axe de l'avant-bras avant au moins à 30° au-dessus de l'horizontale.

Les tireurs peuvent garder les pantalons et les chaussures de tir

Le fût ne touche pas la veste derrière la main avant.

Position Debout

La partie avant de la poitrine ne doit pas supporter la carabine.

Bretelle interdite, pommeau autorisé. Vérifier la position de la boucle de ceinture/
coude.

ERREURS DE TIR

Inscrire les erreurs sur la cible (papier), la fiche planning et le ruban d'imprimante CE (Cible Électronique) pour en informer le Contrôle des points.

Tir avant le temps de préparation et essais: si la sécurité est en jeu l'athlète doit être disqualifié. Dans le cas contraire **TIR PRÉMATURÉ = ZERO** sur la 1ère cible.

Tir après la fin de match : **TIR TARDIF = ZERO** sur la dernière cible de match.

Cible manquée ou tir croisé : **TIR MANQUE = ZERO** sur la cible de match.

Tir d'essai sur cible de match du voisin: **ESSAI CROISE = MOINS 2** sur la première cible de match.

Tirs croisés

Les tirs croisés en compétition doivent être enregistrés comme manqués pour celui qui les tire.

Si un athlète déclare la réception d'un tir croisé :

Principe de base :

L'athlète accepte le tir croisé reçu : le tir lui est compté et il ne tire donc que 59 coups.

L'athlète refuse le tir croisé :

Il tire un 61ème coup. Si le tir croisé est identifié, il est annulé et le 61ème coup est pris en compte.

Si le tir croisé n'est pas identifié, les 60 premiers coups arrivés en cible sont attribués à l'athlète, le 61ème est annulé et l'athlète a une pénalité de 2 points (sur la première série) pour avoir tiré 61 coups.