

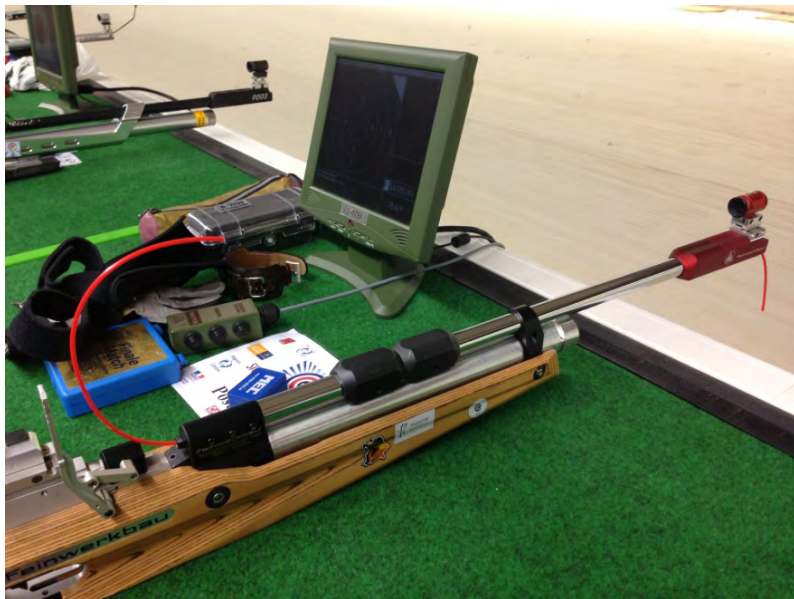


# MODIFICATIONS REGLES GENERALES 2013



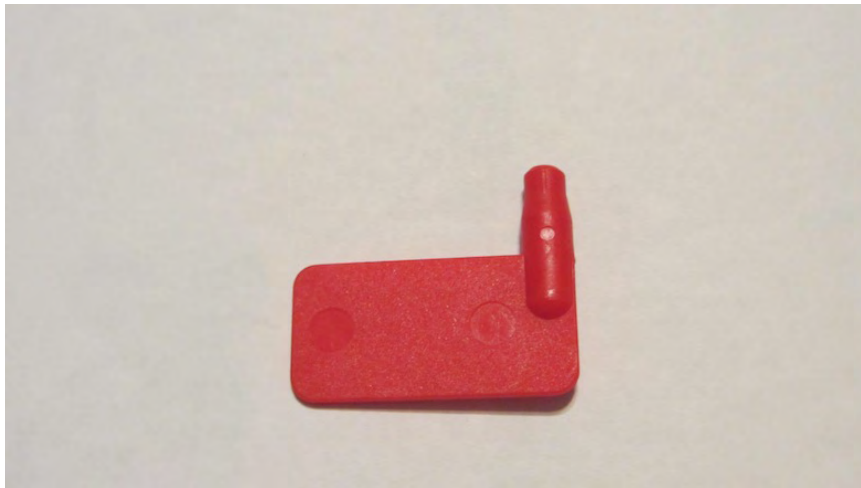
# SECURITE

- Drapeaux de sécurité en place au 10m



# SECURITE

- Drapeaux de sécurité utilisés pour le 25/50m
- Le modèle pour le 10m peut également être utilisé au 25/50m



# RESERVOIR AIR ou CO2

- Il est de la responsabilité de l'athlète que son ou ses réservoirs d'air ou de CO2 soient dans la limite de validité du fabricant (10 ans au maximum).

# COMPETITION 10 & 50m

H -30	H -15	H 0
<p>Les cibles d'essai <b>visibles</b> Les athlètes <b>ne pourront pas</b> installer leurs armes et équipements <b>avant H-30</b> Ils pourront</p> <ul style="list-style-type: none"><li>-manier leurs armes,</li><li>-faire du tir à sec</li><li>-effectuer des exercices de tenue et de visée.</li></ul> <p><b>Contrôle</b> par les Arbitres. <b>Annonce du déroulement de la compétition.</b></p>	<p>TEMPS DE PREPARATION &amp; ESSAIS: 15mn</p> <ul style="list-style-type: none"><li>-pour la préparation finale</li><li>-des <b>essais en nombre illimité.</b></li></ul> <p>« <b>FIN DE PREPARATION ET ESSAIS...STOP</b> ».</p> <p><b>Tir à sec autorisé.</b></p>	<p>Le Chef de pas de tir commandera « TIR DE MATCH...<b>TIR</b> ».</p> <p>Le début des tirs de match coïncide avec le commandement « <b>TIR</b> ».</p> <p><b>Tir à sec autorisé.</b></p> <p>(Durée selon l'épreuve)</p>

# COACHING

- Dans les épreuves Carabine et Pistolet, tout type de coaching quand un athlète est sur la ligne de tir durant les Eliminations, Qualifications et Finales **est interdit.**
- Sur la ligne de tir, un athlète ne **peut parler** qu'à un **arbitre.**

# INFRACTIONS AUX REGLES

- Si un athlète arrive après la Préparation et Essais, il **ne bénéficiera pas** d'un temps de préparation et essais.
- Il commencera sa compétition directement en match.



# MODIFICATIONS PISTOLET 2013





# PISTOLET VITESSE 25m

- Commandements:

"ATTENTION"	Les cibles sont effacées / ou le rouge s'allume et <b>l'athlète doit prendre la position « PRET »</b>
	<b>Après 7 secondes (+/-0,1sec), les cibles apparaissent ou le vert s'allume.</b>

- Les cibles vont apparaître ou le vert s'allumer après **7 s (+/- 0,1sec)** après le commandement **« ATTENTION »** ;

- **Ne sera applicable en France qu'à partir de la saison 2013-2014**

- Pour la saison 2012/2013, les commandements restent les mêmes qu'en 2011/2012 : **« Attention, 3, 2, 1, TIR »**

# TEMPS DE TIR

Pistolet	10 m	50 m	Vitesse 25 m	25 m	25 m PC	Standard 25 m
Total de coups Homme Dame	H 60 D 40	H 60	H 60	D60	H 60	H 60
Nombre d'essais	Illimité <b>pendant période de préparation et essais</b>		1 série de 5 par passe			1 série avant match
<b>Durée Cibles électroniques</b>	<b>H 1 h 15</b> <b>D 0 h 50</b>	<b>1 h 30</b>	2 passes de 2x5 en 8, 6 et 4 s	Précision: 6x5 en 5 mn Vitesse: 6x5 en 3s/ 7s		4 x 5 en 150, 20, 10 secondes
<b>Durée Cibles papier</b>	<b>H 1 h 30</b> <b>D 1 h 00</b>	<b>1 h 45</b>	2 passes de 2x5 en 8, 6 et 4 s	Précision: 6x5 en 5 mn Vitesse: 6x5 en 3s/ 7s		4 x 5 en 150, 20, 10 secondes
<b>Préparation et essais</b>	<b>15mn</b>	<b>15mn</b>	3mn	Précision: 5mn Vitesse: 3mn		5mn
Coups par cible	1	5	1	5		
Changement cibles			Après chaque passe (5+30)	Précision: chaque série de 5 Vitesse: 15 coups de match		Après chaque série de 5
Cibles d'essai	4	2	5	1		
Cibles comptées/ obturées.	Au classement		<b>Après chaque série de 5 (cibles papier)</b> <b>Cartous de contrôle après chaque passe 6.3.6.5 (cibles électroniques)</b>			

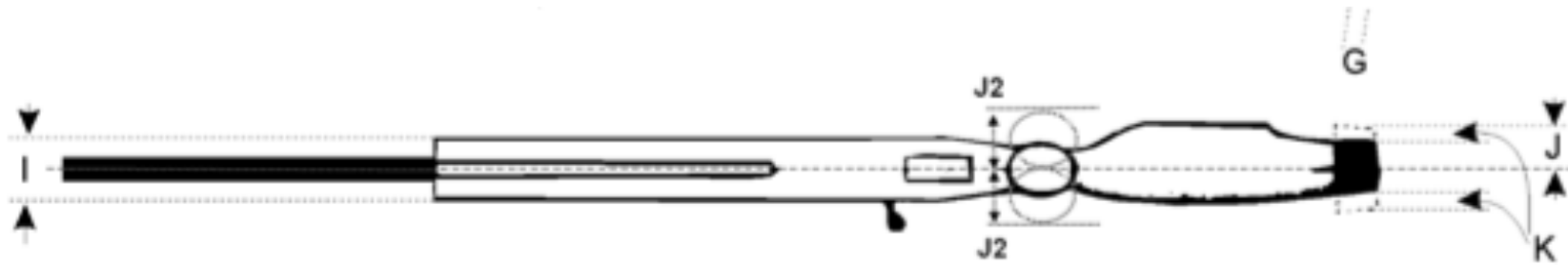


# MODIFICATIONS CARABINE 2013

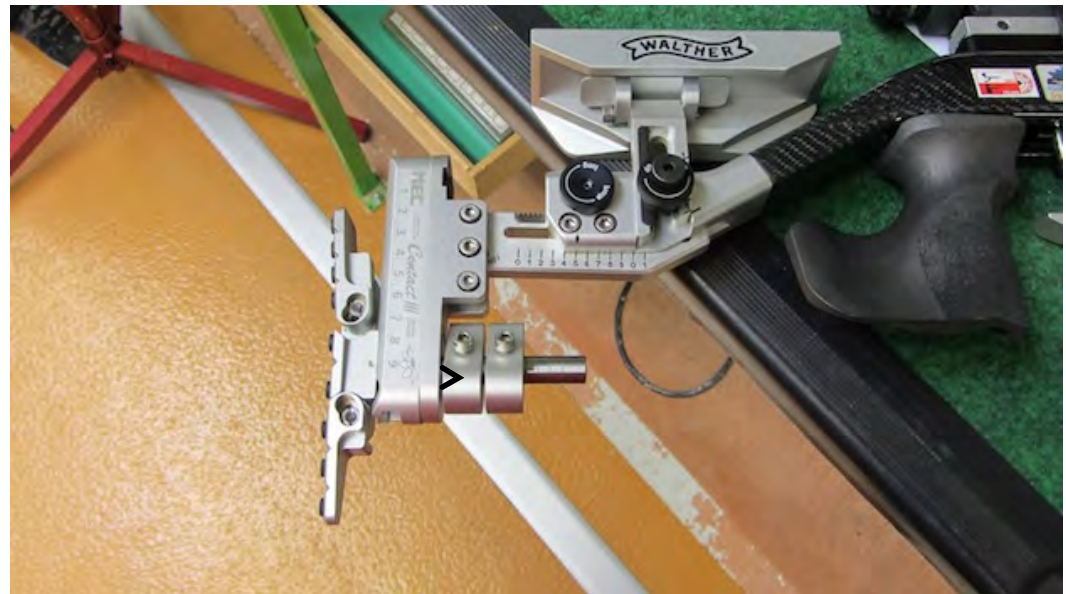
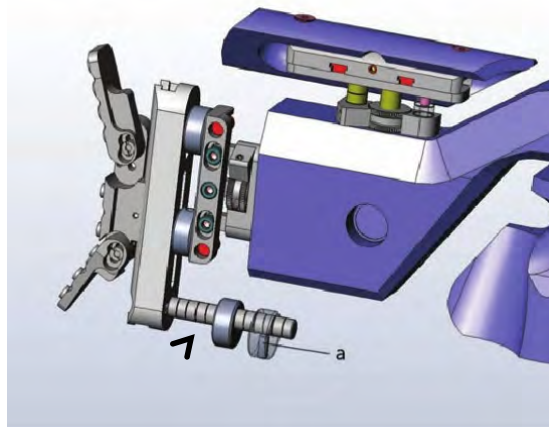


# POIGNEE PISTOLET 10m/300m

- La poignée pistolet ne peut pas dépasser latéralement de plus **de 60mm** dans un plan vertical perpendiculaire à l'axe du canon.



# CARABINE 10M (1)



Interdit

# CARABINE 10M (2)

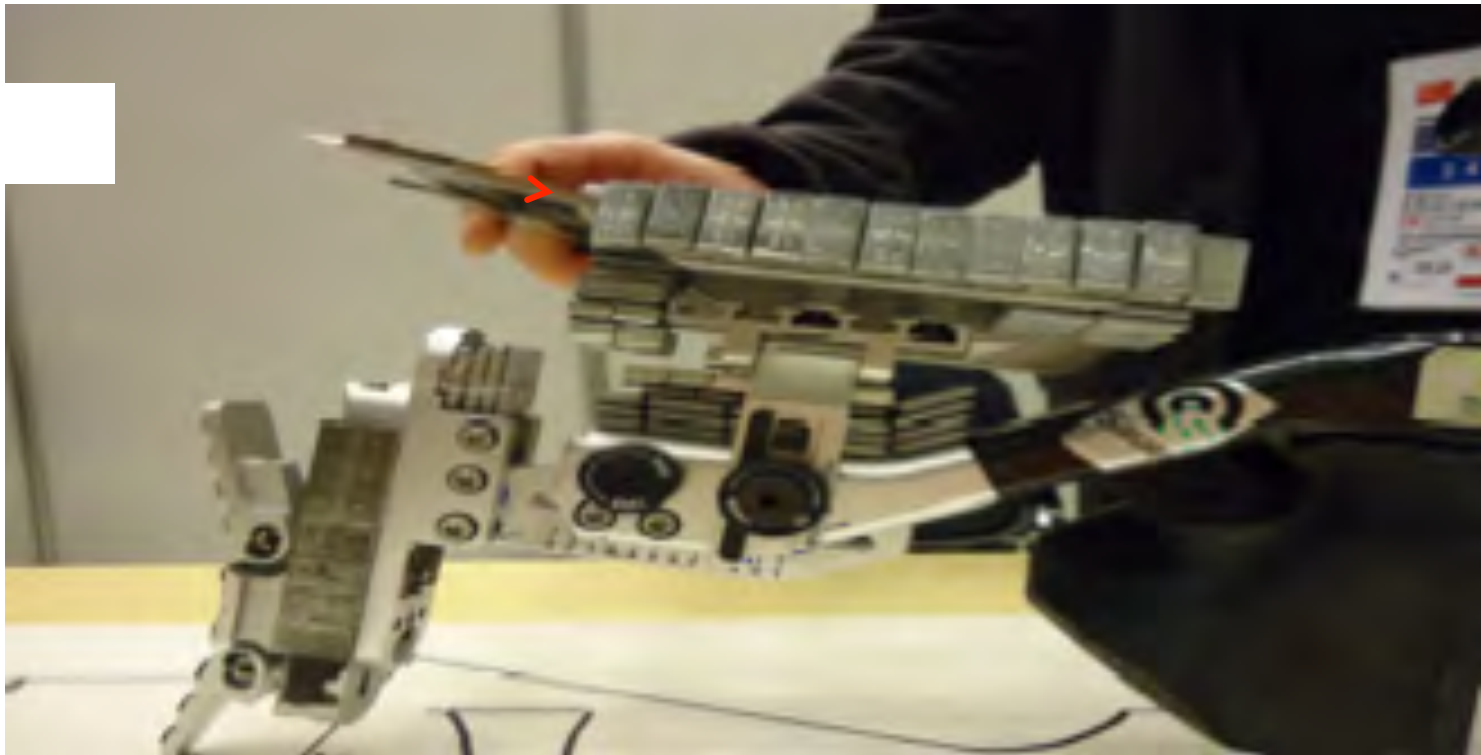


Interdit



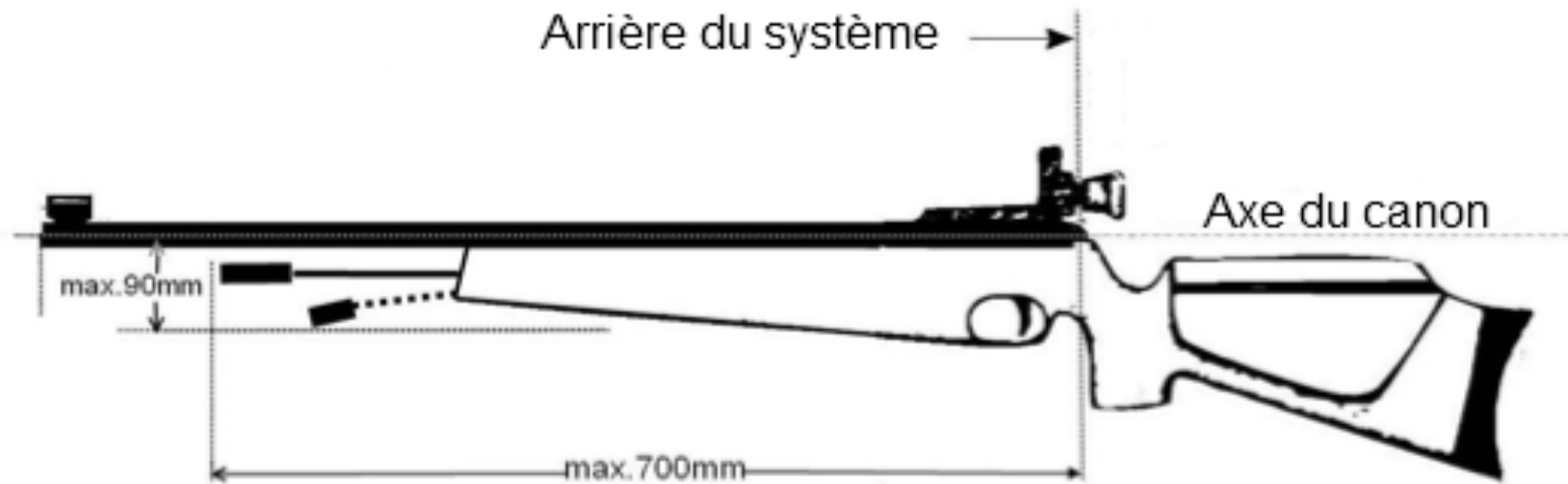
# CARABINE 10M (3)

Interdit



# CARABINE 50M

- Les contre poids ajoutés sur le fût, ne peuvent pas dépasser de plus de **90mm** en dessous de l'axe du canon et, vers l'avant, de plus de 700mm mesurés à partir de l'arrière du système.





# CHAUSSURES DE TIR

- Les chaussures de tir respectant les spécifications sont autorisées et peuvent être portées **seulement** pour les épreuves **10m et 50m trois (3) positions**.
- **Epreuve « Couché » : les chaussures de tir sont INTERDITES**

# PANTALON DE TIR

- 7.5.5.4 Les pantalons de tir **ne sont pas autorisés** à la Carabine « **Couché** », mais peuvent être portés dans la position « Couché » lors des compétitions 3 positions.

# SUPPORT CARABINE (1)

- L'utilisation d'un reposoir de carabine pour poser l'arme entre les coups est autorisée si sa hauteur ne dépasse pas celle des épaules de l'athlète **en position de tir « Debout »**.



# SUPPORT CARABINE (2)



**Sera interdit à partir de la saison 2013-2014**

# VISIÈRE – CASQUETTE (1)

- Une casquette ou une visière peut être portée, mais elle **ne doit pas toucher ou reposer sur le dioptré** lorsque l'athlète est en position de tir.
- La casquette ou la visière ne peut pas aller **au delà de 80mm en avant du front de** l'athlète et ne peut pas être portée de manière à remplacer ou servir de cache-œil.

# EPREUVES

- 3 POSITIONS : 50m et 300m dans l'ordre :  
**Genou, Couché, Debout.**
- PREPARATION ET ESSAIS

**Une période de 15mn pour la préparation et les essais sera donnée avant le début du match.**

**Note:** Les pantalons et chaussures de tir sont autorisés pour les épreuves 3 positions

# EPREUVES

- Dans les disciplines 3 positions les athlètes sont autorisés à:
  - Positionner leur cible d'essai après avoir terminé les positions « Genou » et « Couché ».
  - Tirer des essais illimités avant le début du match des positions « Couché » et « Debout ». Il n'est accordé aucun temps supplémentaire pour ces essais.

# TEMPS DE TIR (1)

CARABINE	AIR	50 M			300 M			
		Couché	3X40	3X20	Couché	3X40	3X20	Standard
Nombre de coups Homme Dame	H 60 D 40	H 60 D 60	H 120	D 60	H 60 D 60	H 120	D 60	H 60
Coups par cible	1	1			10			
Nombre de cibles d'essais	4	4	4 par position	4 par position	1	1 par position	1 par position	1 par position
Cibles	6.3.4.3	6.3.4.2			6.3.4.1			
Durée (rameneurs ou opérateurs de fosse)	<b>H 1h15</b> <b>D 0h50</b>	<b>1h00</b>	<b>3h15</b>	<b>2h00</b>	<b>1h15</b>	<b>3h30</b>	<b>2h15</b>	<b>2h15</b>
Durée (Cibles électroniques)	<b>H 1h15</b> <b>D 0h50</b>	<b>0h50</b>	<b>2h45</b>	<b>1h45</b>	<b>1h00</b>	<b>3h00</b>	<b>2h00</b>	<b>2h00</b>
<b>Note: La période de préparation et d'essais débute 15 minutes avant l'heure publiée de début de la compétition.</b>								



# TEMPS DE TIR (2)

Temps de tir pour cibles papier en France:

- 10m Carabine Hommes: 1h30
- 10m Carabine Dames: 1h00
- 50m Carabine Couché :
  - (changeurs ou boite) : 1h00
  - (rameneurs 1 coup / cible) : 1h15
  - (rameneurs 2 coups / cible) : 1h00
- 50m 3x40: 3h15
- 50m 3x20: 2h00